

Reunión de antiguos alumnos

Promoción del 2000

Un rol en vivo de Juan León Hernández.



¿Qué estamos haciendo aquí?

Y es que se mire como se mire es una buena pregunta. No tienes muy claro cuándo o cómo llegaste a este lugar. Estás bastante convencido que se había hablado (¿pero cuántas veces lo hacemos? ¿cuántas veces decimos con mejor o peor criterio que había que quedar para verse?) de hacer una reunión. Probablemente al final lo hicimos. Y por eso estamos aquí, toda la vieja tropa.

Nuestra promoción.

Aunque es verdad que el sitio no podía ser más descorazonador. Un bar decrepito, prácticamente desnudo de todo interés.

Aquí solo estamos nosotros. Nosotros tras casi veinticinco años sin vernos. Seguro que tenemos mucho de lo que hablar.

Decidme: ¿seguís creyendo en la magia? ¿seguís practicándola?



Algunos principios.

Partida de rol en vivo para entre ocho y nueve jugadores.

No es esperable violencia física durante la partida.

Usaremos el sistema de colores y de comprobación como mecanismo de seguridad.

Es parte de la partida el abandono, la locura, la muerte, la confusión sobre la propia identidad, el suicidio, lo sobrenatural, el maltrato psicológico y la redención. No te apuntes si piensas que cualquiera de esos tópicos puede perjudicar al jugador que hay detrás del personaje.

Pentágono oniria

Caracterización: 1/5. Aunque los personajes tienen alguna exigencia en cuanto a su vestuario se trata, en todo caso, de ropa actual que no exige preparación ni compras específicas.

Intensidad: 4/5. Por la temática se espera un contenido emocional que puede resultar importante, aunque no tanto como en otros de temática similar. Se considera que una intensidad 4 puede ser lo que corresponde.

Lectura: 3/5. Habrá que leer el documento de diseño, en su momento, y las propias hojas de personaje que tendrán cierta extensión.

Implicación: 2/5. Se realizará algún taller previamente a la partida y en algunos casos me pondré en contacto con los jugadores unos días antes para ciertos detalles de la misma.

Duración: 3/5. Es un primer pase y no voy a engañar a nadie. Tengo dudas sobre la duración de la partida. Calculo entre dos y tres horas.