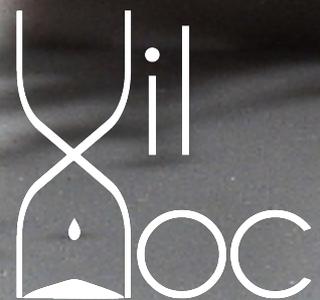


VILLALBANOCTURNA



-El enemigo de mi enemigo es mi...

¿...amigo?

00110011 00110000 01100011 01101000 01100001 0110010 01100001 01100011
0110100
01100101 0110010 0110011

SERVUS NO BROMEABA. CUANDO SU "PARAGUAS" CAYO, LA DEVASTACION CAUSADA POR LA SEGUNDA INQUISICION EN LA SIERRA DE GUADARRAMA NO TUVO LIMITES. SI HAY ALGO PEOR QUE EL "PROYECTO DESVELO", ES EL "PROYECTO DESVELO" EN MANOS DE LA SEGUNDA INQUISICION.

CADA UNO DE LOS MIEMBROS DE LA ESTIRPE HA VISTO COMO TODO POR LO QUE HAN LUCHADO LOS ULTIMOS AÑOS SE HA CONVERTIDO EN FANGO. TODAS Y CADA UNA DE LAS COSAS, PROPIEDADES O PERSONAS QUE HAN TOCADO CON SUS SUCIAS MANOS DE NO MUERTO HAN SIDO DESTRUIDAS, DETENIDAS E INTERROGADAS POR LA ORDEN DE SAN LEOPOLDO.

EL MAESTRO DE CEREMONIAS, EL SEÑOR DE TORRELODONES, EL PERRO DE LAS ROZAS Y CASI TODOS LOS RETOÑOS HAN CAIDO. PARECE SER QUE EL PLAN DE ESE VIEJO LOCO FALLO

AHORA UNA INVITACION SE ALZA EN EL HORIZONTE COMO LA ULTIMA BALA ANTES DEL DESASTRE. ¿DEJARAS QUE LA ULTIMA ADVERTENCIA DE JACK TE GUÍE? ¿KARMA Y SISTEMA CIRCULATORIO SON LA ULTIMA ESPERANZA DE NUESTROS DERROTADOS PROTAGONISTAS?

¿TIRARAS LA TOALLA? ¿VENDERAS LO QUE QUEDA DE TU ALMA? ¿TRAICIONARAS LO POCO QUE TIENES PARA SOBREVIVIR? ¿ENCONTRARAS LA MUERTE DEFINITIVA?

BIENVENIDOS A LO QUE QUEDA DE LA SIERRA DE GUADARRAMA, BIENVENIDOS A LAS CACERIAS DE LA SEGUNDA INQUISICION Y LOS OSCUROS ALMACENES DE SERVUS. BIENVENIDOS A VILLALBA NOCTURNA III: DELEITE MORTAL.

DATABASE_CORRUPTED
PROGRAM_RESTARTED_SUCCESSFULLY

HELLO_WORLD
HELLO?
?

????????????????????

LSFJIPeUTEIHTG0ZBHJETHWEOB9TYWERITHOIWETIREHWORH:/[DWT

01101111 01101000 0110001 01101000 00100000 01100001 01101101 00100000 01001001
00111111

01001001 00100000 0100001 01101101 00100000 01100000 01100101 0110010 01100110
01100101

01100011 01101000

YOU HAVE BEEN
...HACKED!...



Avistamiento de cuerpos neutros



Una de las nuevas herramientas que nos ofrece V5 son las coterie, sus dinámicas y la importancia de las mismas dentro del nuevo paradigma del juego. Gran parte de esta crónica local, como suponemos que ya sospechareis por tanto mapa, gira en torno al reparto del territorio, los distintos modelos de depredación y las coterie que se formen para ello.

Es muy importante que entendáis que una coterie no es una "chupipandi" como solemos decir, una coterie es un grupo de vástagos que se ven forzados a residir y controlar un territorio juntos, sin olvidar nunca el hecho de que son depredadores compitiendo, a veces por las mismas presas. Y si uno hace algo mal, probablemente el resto está en jaque durante un largo tiempo. Los motivos para residir en ese territorio pueden ser diversos, desde mantenerse cerca de tus pilares de humanidad, seguir tu ambición o hacer la Yihad a otro cainita. Pero nunca debemos olvidar que un vampiro jamás adapta su modelo de depredación al dominio, si no todo lo contrario, un vástago moverá cielo, tierra y cenizas para cazar como a él le gusta.

Para simplificarlo y adaptarlo orgánicamente a dinámicas PvP, sólo necesitáis manejar estos tres conceptos que se emplean para describir el dominio que controla una coterie:

Chasse: la abundancia de las presas y la riqueza del territorio de caza. Es decir, el tamaño y los recursos de la zona a controlar.

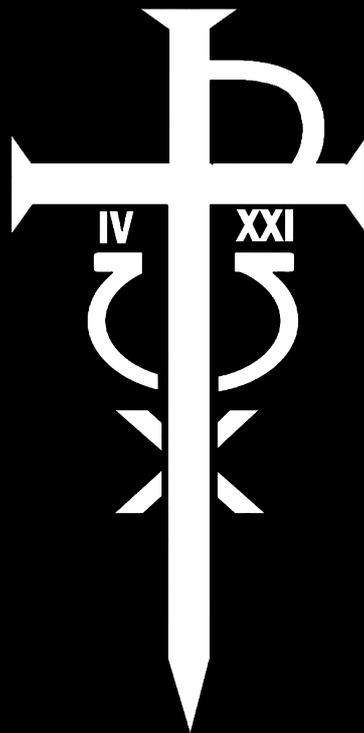
Lien: el grado de integración de los vástagos en dicho dominio. Es decir, si llaman o no la atención. Nosotros usaremos los modelos de depredación asignados a cada zona para que sea más ágil. Como podéis comprobar, aun no sabéis la capacidad máxima de ciertos modelos de depredación en algunos dominios. Aunque algunos modelos de depredación, como Sanguijuela, Cleaver y Osiris, no dependen de su dominio y pueden tener lugar en cualquier zona.

Portillon: la seguridad del dominio contra incursiones o alteraciones de otros vástagos o agentes externos. Es decir, lo necesario para la defensa de dicho dominio. Para esto emplearemos las habilidades e historias de vuestros personajes, permitiendo roleos de carácter más íntimo y tridimensional.

Y el funcionamiento es sencillo, se tienen que respetar Lien y Portillon para que el Dominio sea seguro, en caso contrario, podrían pasar cosas...

DOMINIO NORTE:

- Drones en el área perimetral de la zona y recorriendo el territorio en patrullas aleatorias
- Castillo de Manzanares el Real bajo vigilancia policial
- Almacenes de Nuevo Amanecer vaciados y clausurados
- Mansión Ravenous desalojada, propiedades incautadas por la Policía Nacional
- El Pardo bajo vigilancia, patrullado por drones y activos armados las 24 horas del día
- Patrullas del SEPRONA en La Pedriza, Rascafría, Puerto de Cotos, Parque Regional de la Cuenca Alta del Manzanares, Peñalara
- Han aparecido carteles con las caras de asesinos y terroristas buscados en las comisarías de la zona.



DOMINIO CENTRO:

-Casino de Torrelodones clausurado, prevista su demolición a 3 meses vista. Miguel Torres, director del Casino Gran Madrid Torrelodones, se encuentra en prisión por múltiples delitos.

-Ayuntamiento de Las Rozas, bajo nueva dirección. La alcaldesa y todos sus concejales han sido imputados por corrupción, prevaricación, tráfico de influencias, malversación, y dos de ellos imputados por asesinato. La alcaldesa está en prisión preventiva con cargos adicionales por vandalismo y destrucción de la propiedad.

-Bite Records clausurada por la Policía y empapelada de escándalos. Su CEO, Sophia Ravenous, en paradero desconocido.

-La Petit Mort destruída por una explosión de gas.

-El Teatro Bulevar y el Teatro Fernandez-Baldor de Torrelodones, cerrados y bajo investigación policial.

-La conocida Sala Flowers, cerrada y sepultada por un sinfín de delitos y vinculaciones a bandas criminales.

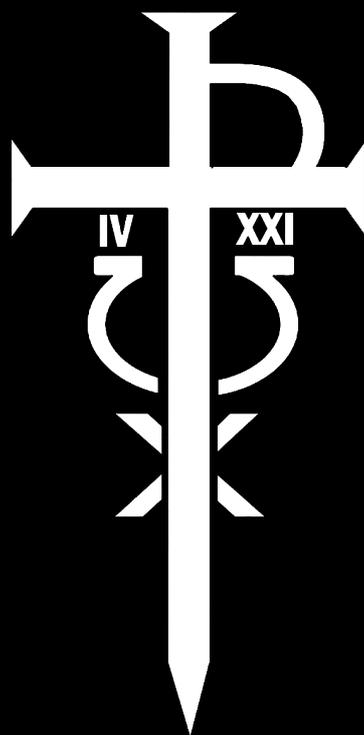
-El Hospital de San Lorenzo del Escorial refuerza su seguridad por amenaza terrorista

-El periódico La Oscura Verdad cesa su actividad por múltiples escándalos y acusaciones de sectarismo. Su director Santiago Gamarra, se encuentra fugado de la justicia y en paradero desconocido.

-Diversos bares cerrados e investigados por la Policía Nacional en Galapagar y Collado Villalba

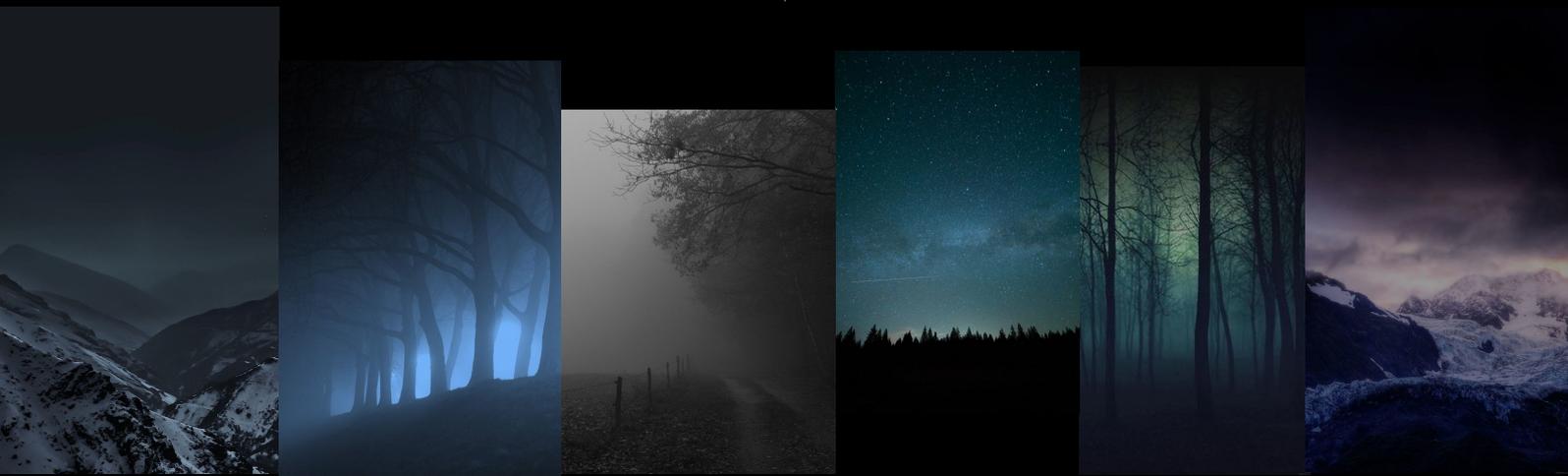
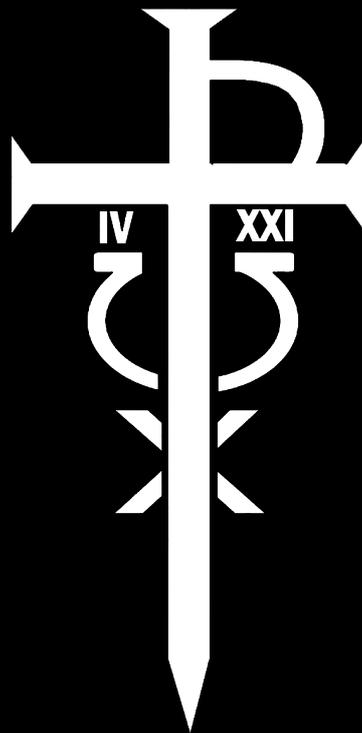
-Campamento okupa de Navalquejigo desalojado con varios individuos detenidos por resistencia a la autoridad.

-Han aparecido carteles con las caras de asesinos y terroristas buscados en las comisarías de la zona.



DOMINIO SUR:

- Drones en el área perimetral de la zona y recorriendo el territorio en patrullas aleatorias
- Ayuntamiento de Colmenar del Arroyo, bajo nueva dirección. La alcaldesa y todos sus concejales han sido imputados por corrupción, prevaricación, tráfico de influencias, malversación.
- La universidad Alfonso X El Sabio, bajo investigación policial por un grave problema con uno de sus estudiantes de doctorado
- Diversas salas de conciertos y locales de ensayo cerradas o bajo investigación policial por su relación con un conocido Asesino.
- Una serie de propiedades y naves industriales han ardió hasta los cimientos en misteriosas circunstancias
- La Perrera municipal Adtumas temporalmente clausurada por la Policía Nacional por ser la base de operaciones de un conocido terrorista durante los últimos años.
- Han aparecido carteles con las caras de asesinos y terroristas buscados en las cosmisarías de la zona.



Con la llegada de V5^a podréis explorar una serie de nuevas dinámicas y mecánicas de juego, diseñadas para aumentar y desarrollar la intensidad y diversión en cada partida. ¡Echa un vistazo a algunas de ellas!

Renovada estructura en Coteries, que reflejará las alianzas y jyhades, así como el trasfondo de los personajes, y dividirá los dominios de la Sierra de Guadarrama.

Nueva mecánica de Caza Activa, desarrollada para dinamizar la acción y apoyar un tipo de partida fluida e intensa, en la que tú eres el protagonista.

Adaptación del sistema de Alquimia de Sangre, explorando el nuevo arquetipo de los Sangre Débil que se presenta en Mundo de Tinieblas.

Desde Narración apoyamos el impulso creativo que envuelve a esta historia que construimos entre todos. Si después de una partida o de cara a la siguiente queréis expresaros artísticamente de alguna forma y contribuir a la narrativa, no frenéis vuestras ganas, es mejor si lo compartimos con los demás.

Ya sea con relatos, dibujos, poesías, canciones, moodboards, tableros de Pinterest, playlist de música que relacionéis con vuestros personajes, collages de macarrones con purpurina... ¡Lo que sea! Nosotros haremos lo posible para que tenga impacto en la crónica y subiremos a a web todo aquello que podamos, siempre con vuestro permiso, para que quede inmortalizado allí y que el resto de participantes tenga acceso a vuestra contribución.

De esta forma entre todos enriquecemos este relato y vosotros que en ningún caso sois simples actores, os convertís en arquitectos y diseñadores de vuestra propia experiencia y del recorrido de vuestros personajes.



VILLALBANOCTURNA



NOS VEMOS DEL 3 AL 5 DE JUNIO EN EL ALBERGUE JUVENIL SAN RAFAEL, EL ESPINAR, SEGOVIA

EN LA ÚLTIMA PARTIDA VILLALBA NOCTURNA: DELEITE MORTAL



HORARIO PREVISTO

VIERNES:

- 18:00 Apertura del lugar
- 21:00 Cena
- 22:00 Caracterización
- 23:00 Partida

SÁBADO:

- Mañana: Descanso, convivencia
- 15:00 Comida
- 16:00 SIESTA :D
- 18:00 Taller de Generosidad de Juego
- 19:30 Taller de posado fotográfico
- 20:30 Cena
- 22:00 Caracterización
- 23:00 Partida
- 3:30 CANCANEAO

DOMINGO:

- Mañana: Descanso, recoger, convivencia
- 15:00 Comida
- 18:00 Salida del recinto

*** IMPORTANTE:** Recordad que comidas y cenas en la casa no se incluyen, traed vosotros lo que os apetezca, las cocinas del sitio están disponibles para todos. En esta ocasión los desayunos correrán a cargo de VilNoc :D



Your humanity is your greatest weakness because it forces you to care something that can defeat you. Reveal the details of your human

DIRECCIÓN GENERAL DE LA POLICIA
TERRORISTAS PELIGROSOS



¡Síguenos en redes!

